

# CAS UI/UX Design

Schön, bist du da 🙌

# Vorstellungsrunde

- Name
- Interessen, Kursziel

# Team

## Florian Schulz

UI Design  
Prototyping  
UI Patterns  
Components

## Christine Gertsch

Typografie  
Lesbarkeit  
Fonts  
Creative Coding

## Sylvain Morger

Konzeption  
UX Research  
UI Testing  
User Centered  
Design

## Josef Renner

Web-Technologie  
HTML  
CSS  
JavaScript  
Creative Coding

## Vera Käser

Wissenschaftliche  
Mitarbeit  
Coding  
CSS Grid

## Lydia Perrot

Wissenschaftliche  
Mitarbeit  
Accessibility  
Animation

## Sébastien Donzel

Pitchen &  
Präsentieren  
Projektmanagement

# Bedingungen Zertifikat

- 80% Präsenz
- Abschlusspräsentation 'Best of'
- Abgabe Projektarbeiten



# Stundenplan 2024

## Frühlingssemester

### März

22.03.	2.A05	JR 3 Intro	JR 3.5 Coding Setup
23.03.	5.K03	FS 3 UI Design	FS 3.5 UI Design

### April

05.04.	5.K10	FS 3 UI Design	FS 3.5 UI Design
06.04.	4.T33	JR 3 HTML/CSS Layout Basics	JR 3.5 HTML/CSS Layout Basics
19.04.	5.K10	CG 3 Typo-Tech	CG 3.5 Typo-Tech
20.04.	4.T33	FS 3 UI Design	FS 3.5 UI Design

### Mai

03.05.	5.K10	JR 3 Responsive Layout	JR 3.5 Responsive Layout
04.05.	4.T33	SM 3 UX Konzeption	SM 3.5 UX Konzeption
17.05.	5.K03	LP 3 UI Design	LP 3.5 UI Design
18.05.	4.T33	VK 3 Grid & Flexbox Layout	VK 3.5 Grid & Flexbox Layout
31.05.	4.T31	SD 3 Pitch & Präsentation	SD 3.5 Pitch & Präsentation
01.06.	4.K15	SM 3 UX Konzeption	SM 3.5 UX Konzeption

### Juni

14.06.	4.T33	JR 3 Creative Coding Workshop	CG 3.5 Creative Coding Workshop
15.06.	4.T33	CG 3 Creative Coding Workshop	JR 3.5 Creative Coding Workshop

## Herbstsemester

### August

30.08.	5.K03	JR 3 Präsentation Hausaufgabe	JR 3.5 Coding
31.08.	5.K03	SM 3 UX Konzeption	SM 3.5 UX Konzeption

### September

13.09.	5.K03	SM 3 UX Konzeption	SM 3.5 UX Konzeption
14.09.	5.K03	SM 3 UX Konzeption	JR 3.5 Gastreferat
27.09.	-	FS 3 UI Projekt Kickoff	FS 3.5 UI Projekt
28.09.	-	JR 3 Coding	JR 3.5 UI Projekt

### Oktober

18.10.	-	FS 3 UI Projekt	FS 3.5 UI Projekt
19.10.	-	JR 3 Coding	JR 3.5 Coding

### November

01.11.	-	FS 3 UI Projekt Präsentationen	CG 3.5 Typo-Tech Projekt Kickoff
02.11.	-	SD 3 Projektmanagement	SD 3.5 Projektmanagement
22.11.	-	CG 3 Typo-Tech Projekt	JR 3.5 Typo-Tech Projekt
23.11.	-	JR 3 Carte Blanche (Gast)	JR 3.5 Carte Blanche (Gast)

### Dezember

06.12.	-	FS 3 UI Design	FS 3.5 UI Design
07.12.	-	CG 3 Typo-Tech Präsentationen	JR 3.5 Gastreferat
14.12.	-	JR 3 Abschlusspräsentationen	JR 3.5 Abschlusspräsentationen



# CAS UI/UX Design, 1.Semester

Andere

UX

UI Design

Coding

Typo

Gast

Präs. & Pitch

UX

UX

Coding

Coding

Coding

Coding

Creative Coding

UI Design

UI Design

UI Design

UI Design

22./23.3.

5./6.4.

19./20.04

3./4.5.

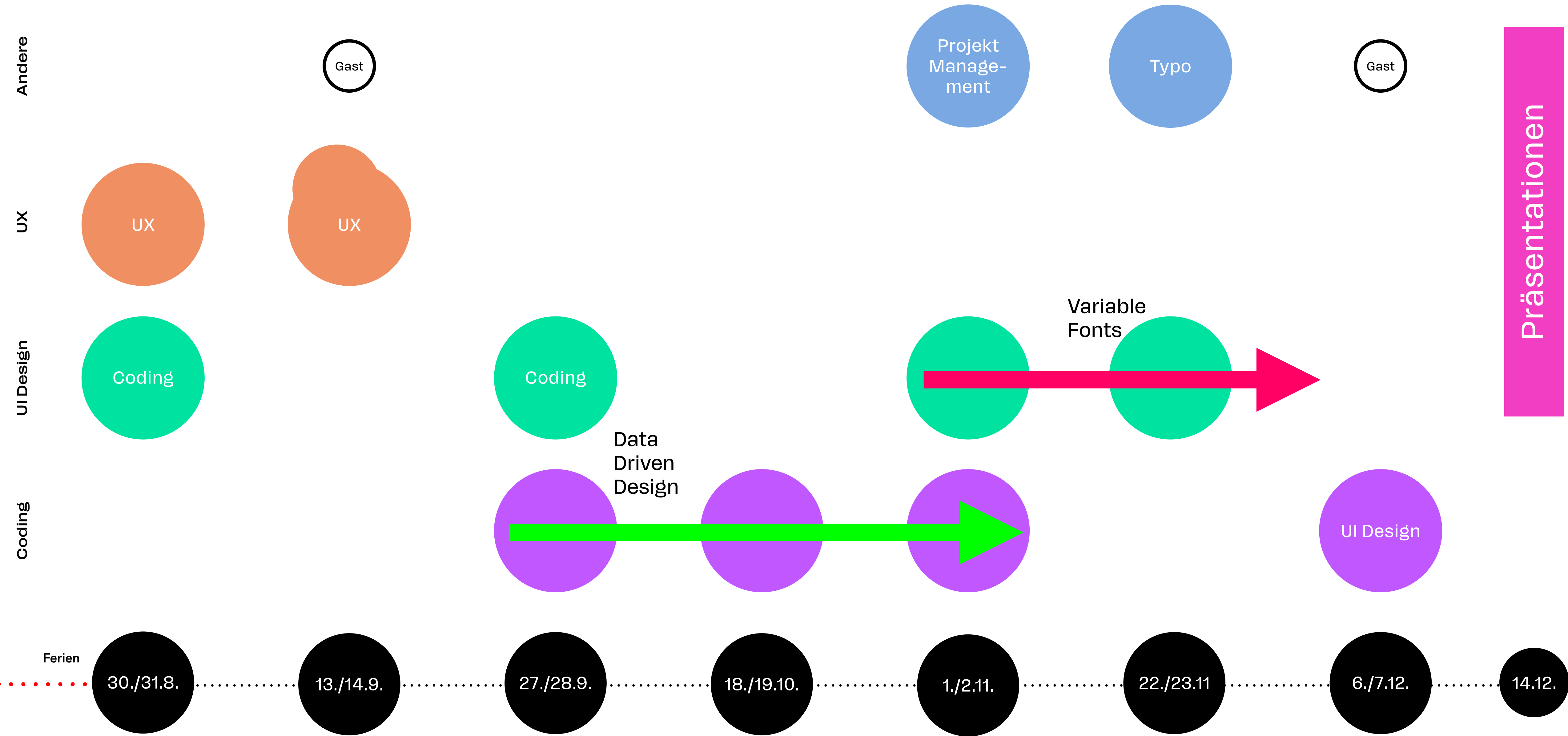
17./18.5.

31.5./1.6.

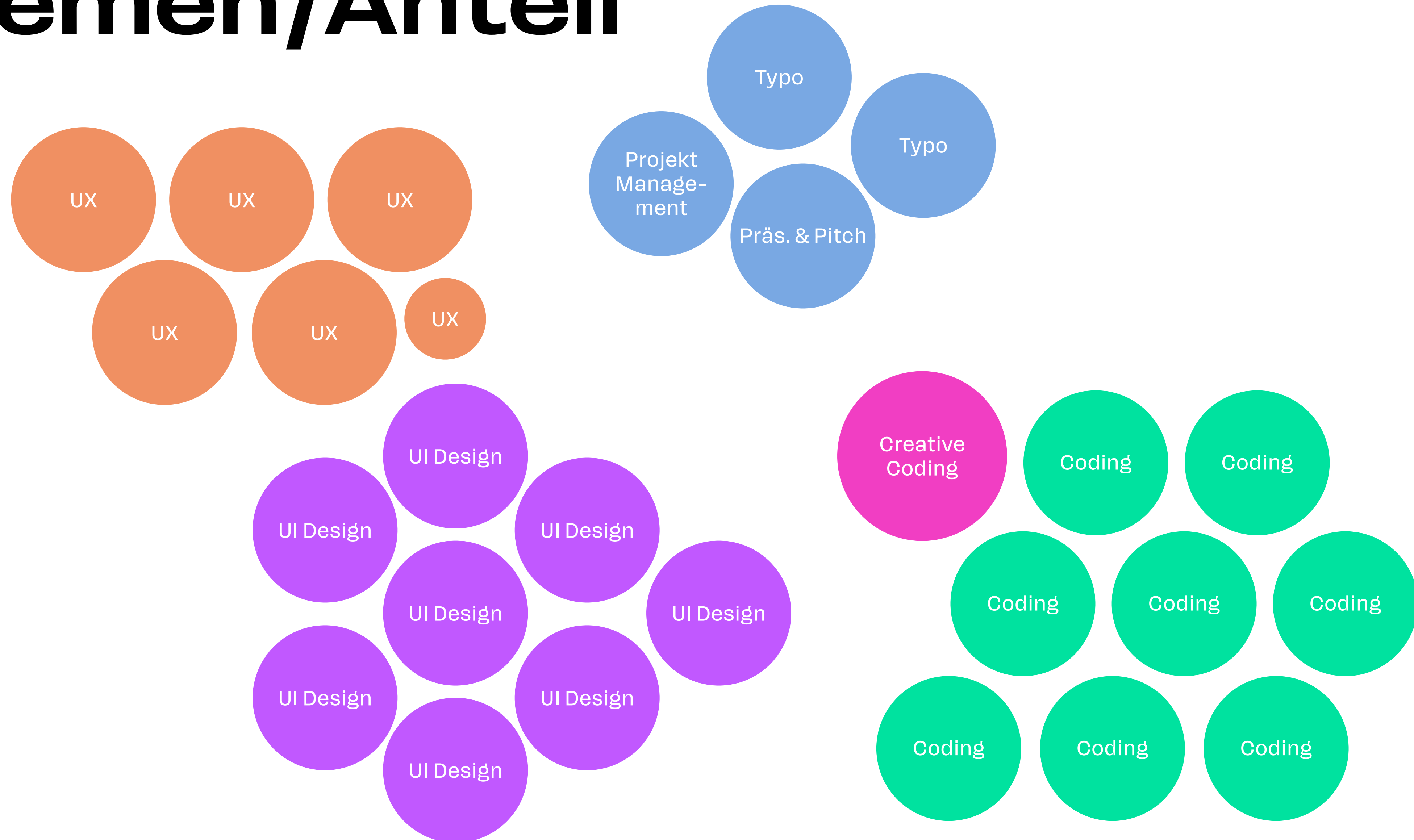
14./15.6.

Ferien

# CAS UI/UX Design, 2.Semester



# Themen/Anteil





# **Tipps aus bisherigen Kursen**

# Silvia

- Ordentliche Ablage (z.B. Ordner mit Datum, Kurstag, Thema)
- Notizen pflegen (direkt machen!)
- Keine Angst haben, Fragen zu stellen – es sind viele neue Infos.
- You are not alone

# Lea

Genug Zeit einplanen: Wirklich ein bis zwei Tage pro Woche, in der man keinen Kurs hat, reservieren.

# Ursina

- Dem Kurs genügend Raum geben – es lohnt sich! Konkret: wirklich nur max. 80% arbeiten.
- Immer gleich die Dokumentation nachführen und gleichzeitig den jeweiligen Tag Revue passieren lassen.

# **Nadja**

Offen für Neues sein! Freut euch auf den Kurs, er hat meinen Horizont extrem erweitert :-)

# **Corinne**

Nie verzweifeln beim coden! Die Freude ist gross, wenns dann funktioniert ;)

# **Angela**

Üben und dranbleiben, auch in den Ferien :)  
Viel Spass!