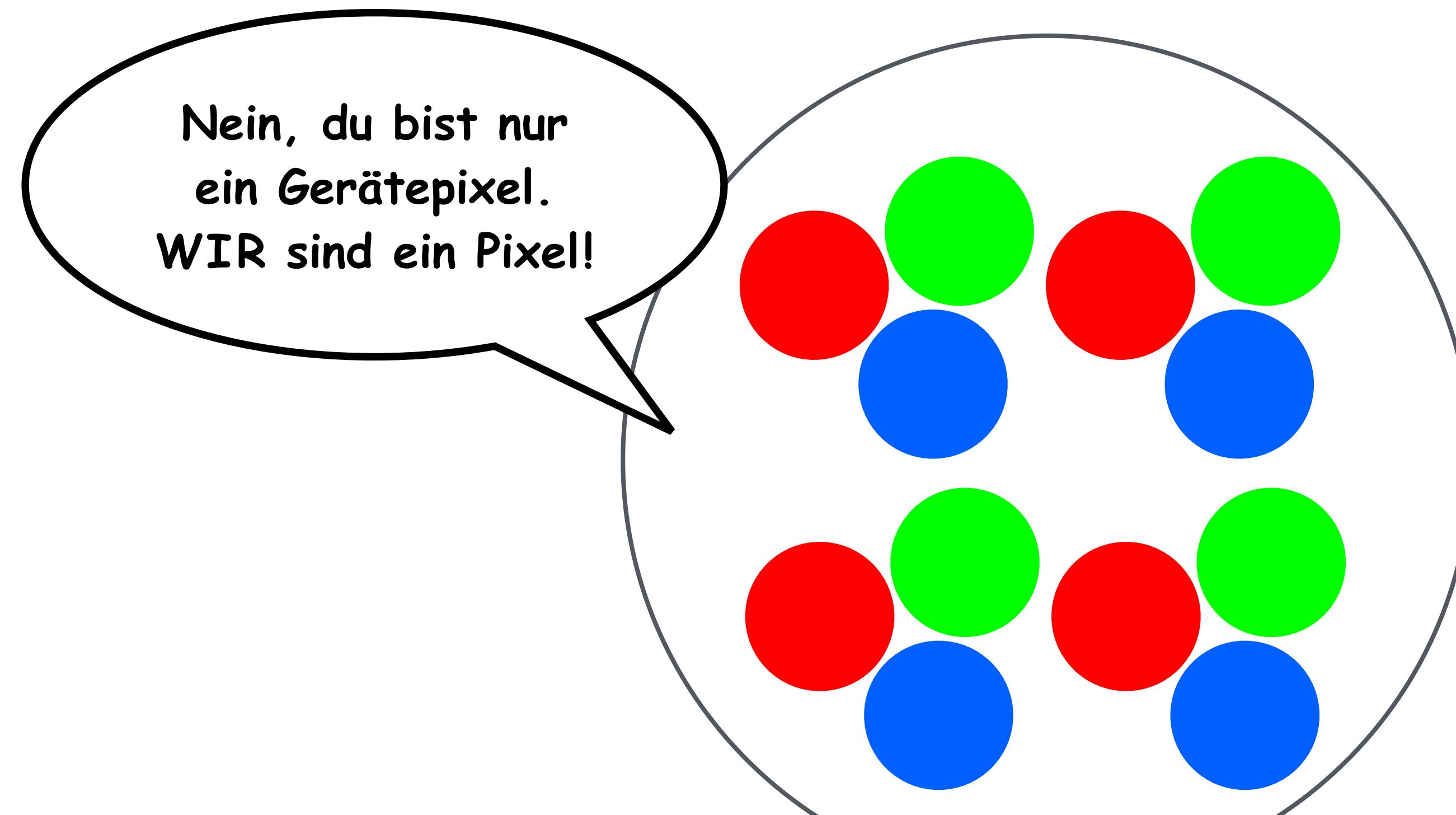
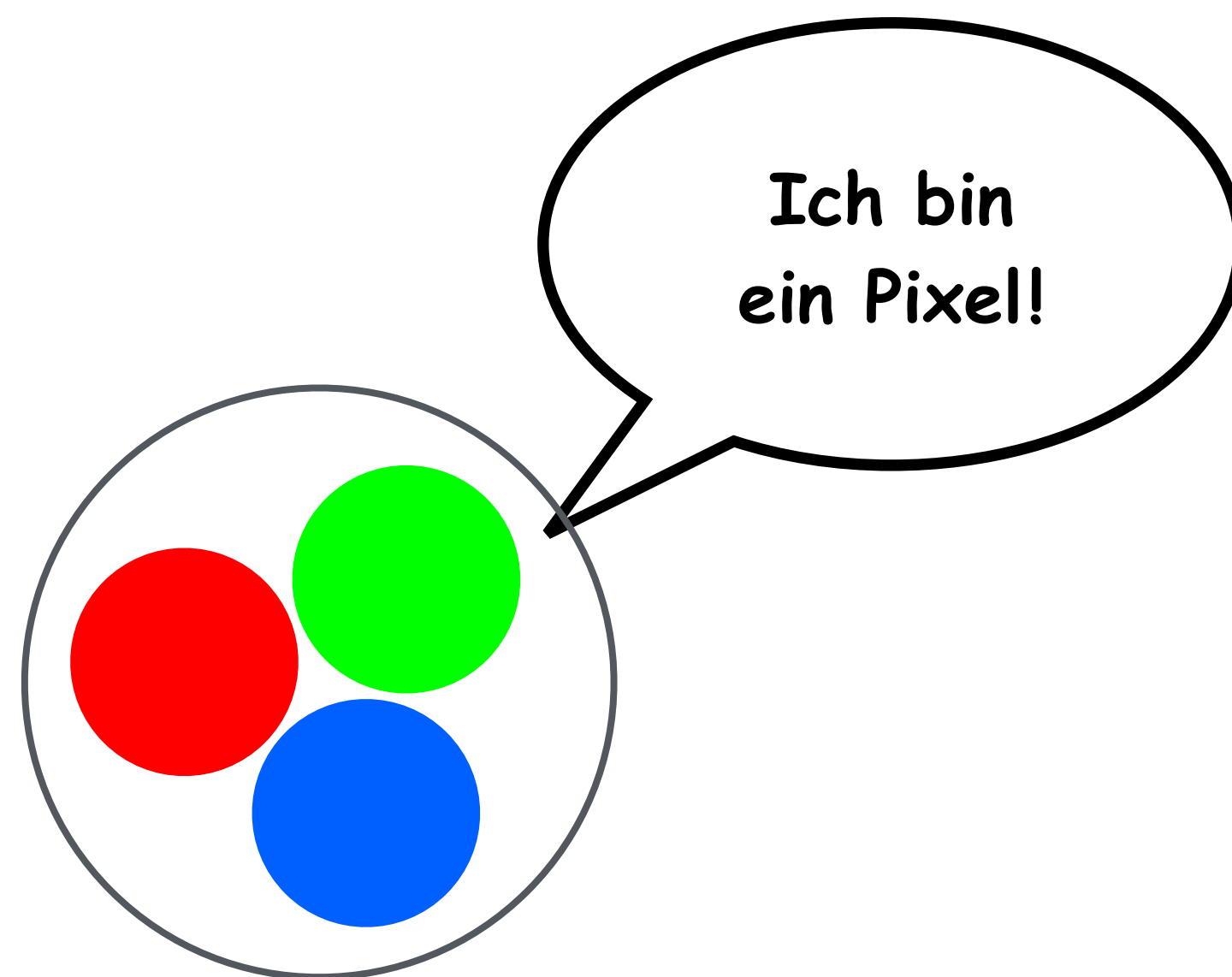


Auflösung

- Unterschied additive/subtraktive Mischung?
- Kleinste Einheit des Screens: Eine Gruppe von 3 Leuchten.



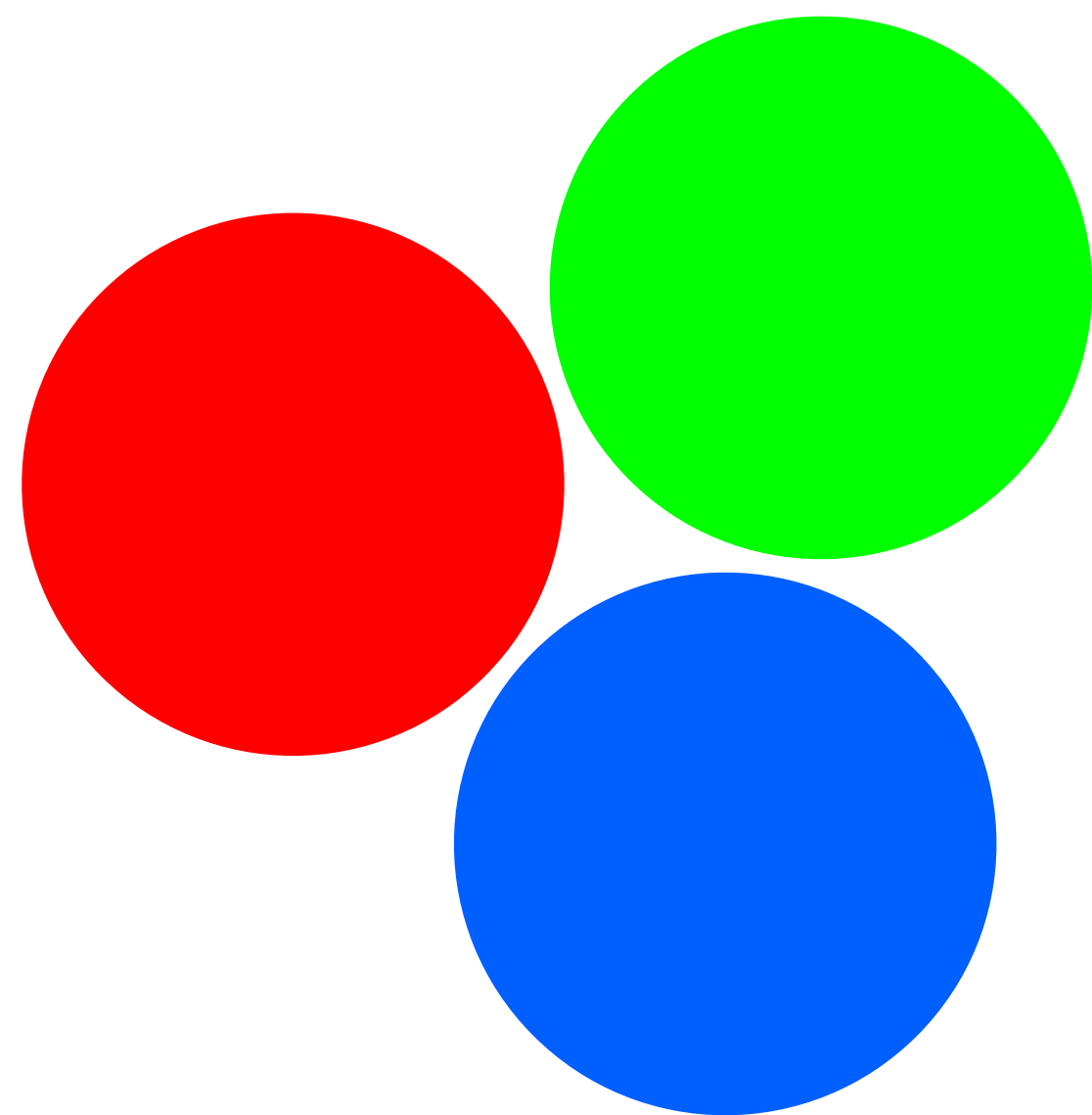
Konsequenz hochauflösender Screens

- Wir nehmen an: Durch feineres Werkzeug, hochwertigere Materialien und grössere Präzision wird die Auflösung von Bildschirmen immer besser.
- (Klären: Was heisst das, Auflösung?)
- Was ist die Konsequenz höher aufgelöster Screens?

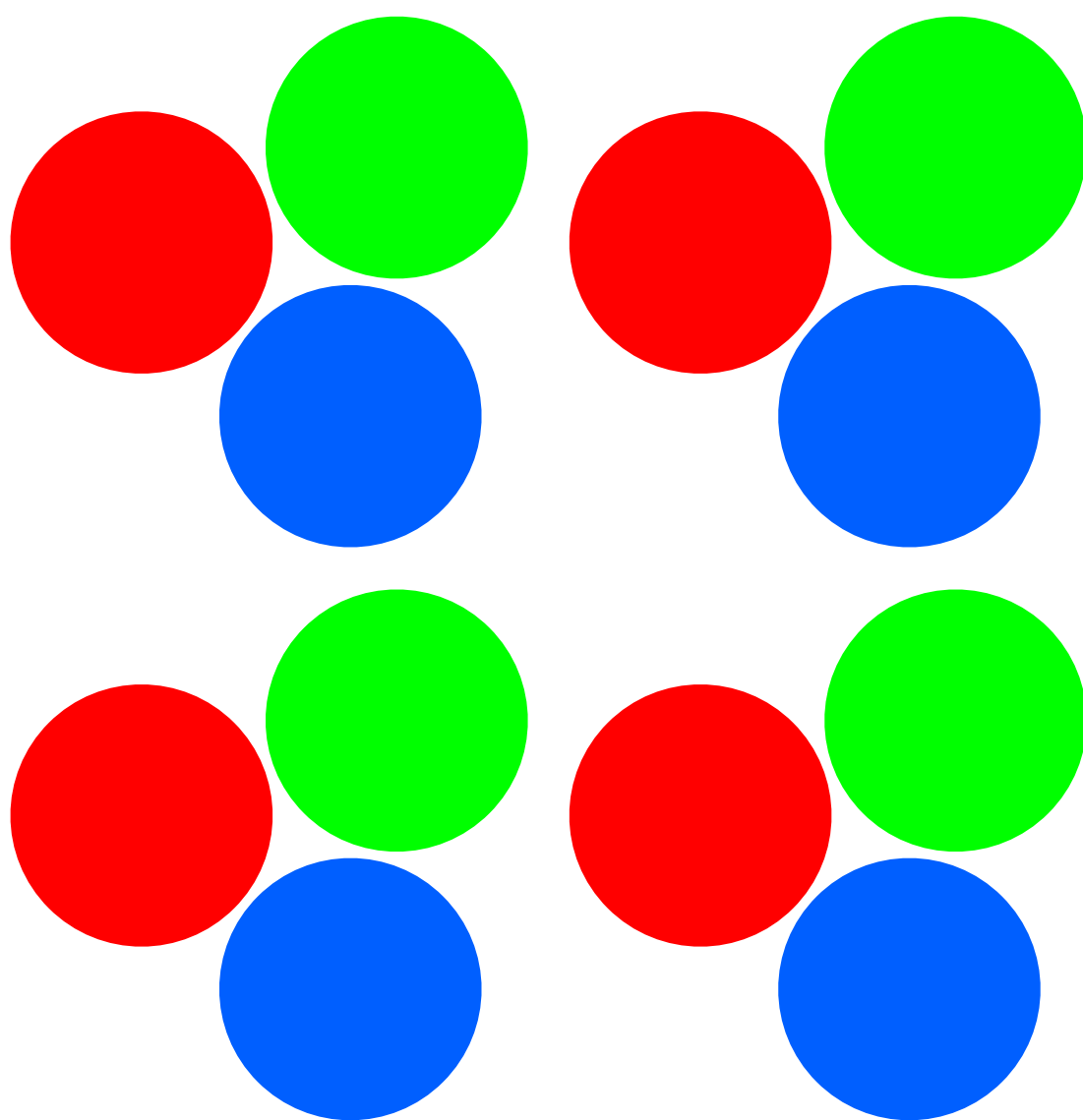
Pixel und Device Pixel Ratio (DPR)

- Neuere Bildschirme (z.B. *Retina Screens*) sind so hoch aufgelöst, dass das Pixelmass zu sehr kleinen Schriftgrössen führen würde.
- Mit *Pixel* ist darum eine Masseinheit gemeint, mit der Schriftgrössen etc. eingestellt werden. Diese Werte werden aber vom Computer umgerechnet.
- Der Faktor dieser Umrechnung heisst ‘Device Pixel Ratio’ (*DPR*).
- Die Schriftgrösse 16 PX ist bei DPR-3 also in Wirklichkeit 48 *Gerätepixel* hoch.
- Konsequenz A: Details wie Kurven und schmale Striche können besser dargestellt werden.
- Konsequenz B: Dies ist eine Annäherung an die Druck-Qualität.
- **Die Verwendung von Schriften, die vorher für Screens ungeeignet waren, ist heute aus technischer Sicht kein Problem.**

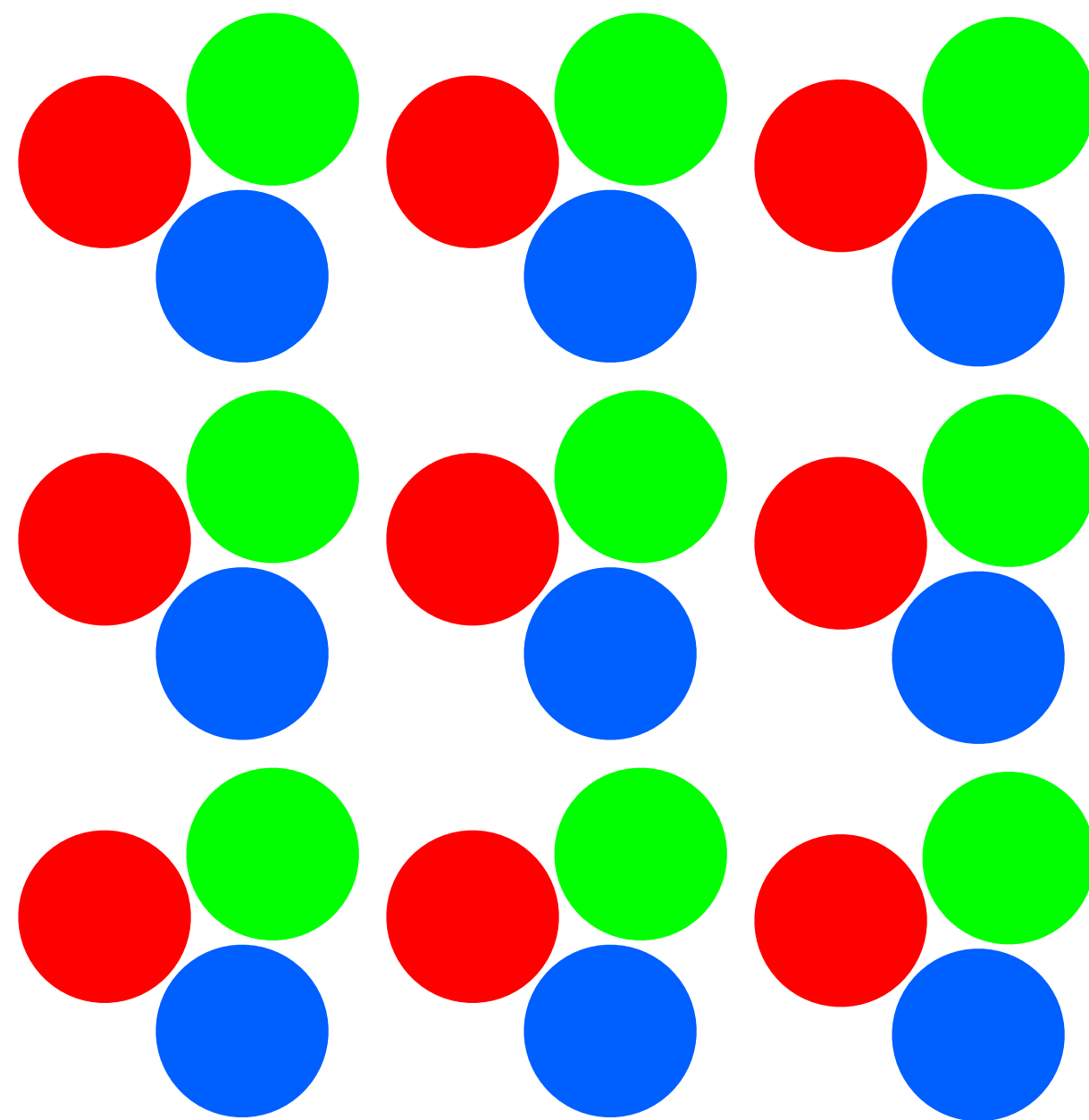
Ein Pixel bei ...



DPR-1



DPR-2



DPR-3

